

노블레스 바카라 오토프로그램

사용 메뉴얼



1, 프로그램 시작전 확인해야 할 사항

- ※ 크롬을 설치해주시고 최신 버전으로 업데이트 해주세요**
- ※ 방화벽, 백신은 모두 꺼주셔야 합니다**

chrome	2024-02-28 오전 1:40	파일 폴더	
packet	2024-02-28 오전 12:00	파일 폴더	
FontAwesome.Sharp.dll	2023-03-05 오전 12:39	응용 프로그램 확장	744KB
MasterDevs.ChromeDevTools.dll	2023-03-30 오전 11:13	응용 프로그램 확장	576KB
Newtonsoft.Json.dll	2023-03-08 오후 4:09	응용 프로그램 확장	696KB
Newtonsoft.Json	2023-03-08 오후 4:05	XML 파일	697KB
NoblessAuto	2024-02-27 오후 10:14	응용 프로그램	1,075KB
NoblessAuto.exe	2023-04-28 오후 3:18	Configuration 원...	1KB
NoblessAuto.pdb	2024-02-27 오후 10:14	PDB 파일	12KB
roominfo	2024-02-28 오전 12:55	구성 설정	2KB
SunnyUI.Common.dll	2024-01-01 오후 10:16	응용 프로그램 확장	203KB
SunnyUI.dll	2024-01-01 오후 10:23	응용 프로그램 확장	3,133KB
WebSocket4Net.dll	2015-10-10 오전 8:40	응용 프로그램 확장	89KB
websocket-sharp.dll	2017-10-24 오후 10:52	응용 프로그램 확장	222KB
websocket-sharp	2017-10-24 오후 10:52	XML 파일	448KB

파일 설명: Chrome Developer Tools
 회사: MasterDevs
 파일 버전: 1.0.1.0
 만든 날짜: 2024-02-27 오후 11:15
 크기: 576KB

로그인

로그인

탈퇴

압축해제 후 해당 아이콘 실행 > 발급받은 아이디 로그인

A background image showing an astronaut in a space suit floating in space, with the Earth's surface and clouds visible in the background. The astronaut is positioned on the right side of the frame, with their legs and arms visible. The Earth is on the left, showing a large, dark, circular feature, possibly a crater or a shadow.

사이트에 맞게 로그인

로그인

아이디

비밀번호

로그인

회원가입 →

**로그인 하시고 나오는 크롬창에서
사이트 로그인을 해주시면됩니다**

프라그마틱과 다르게 사이트 로그인만 해주시면 됩니다

(사이트 메인화면 유지)

※ 에볼루션 카지노 입장 X

목차 소개

1

버전정보	24.2.27.1
시작금액	1000000
현재금액	0
현재수익	0
누적금액	0
타이금액	0

최고단계

1단계

최대수익

0

최대손실

0

승/무/패

0

가상모드

커미션

2

환경설정

테이블서식

배팅내역

배팅중지

원매

3

수동 칩배팅

1000

5000

25k

100k

500k

따라가기

100

따라가기 배팅 비율 설정(%)

단일서식

서식배팅

서버서식

블러오기

저장

4

전체방 수익/손실 설정

0

수익시

중지

0

손실시

중지

사용 설명서

5

스피드 바카라 1

역배팅

현재회차

12

최고단계

0단계

단계

1단계

승/무/패

0/0/0

플레이어

1H, 9S, 1S

뱅크

7H, 0S

게임결과

Banker

#1

P 0

B 1

T 0

배

배팅중지

방설정

A

A

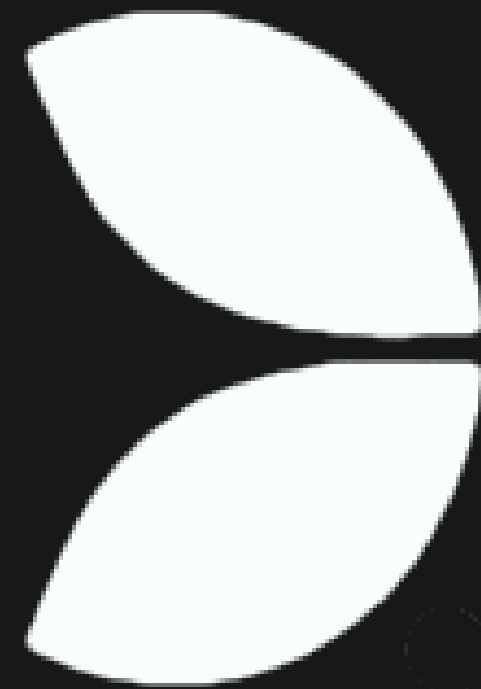
9

7

10

0%

0%



Evolution
Gaming

1

현재 프로그램 버전

시작 시드금액 (실벳모드시 자동 인식)

현재 진행중인 보유금액

현재 진행중인 수익금

총 배팅금액

결과가 타이일 때 배팅 된 금액

버전정보	24.2.27.1	최고단계	1단계
시작금액	1000000	최대수익	0
현재금액	0	최대손실	0
현재수익	0	승/무/패	0
누적금액	0		
타이금액	0		

☐ 가상모드

☐ 커미션

실시간 배팅중 최고단계

기록 된 최대 수익

기록 된 최대 손실금

전체 테이블에 대한 승 무 패

가상모드 및 실벳모드 전환

커미션 /노커미션 선택

2

배팅에 대한 상세설정

배팅 할 테이블 설정 및 서식설정 (각방 서식설정 가능)

현재 배팅 진행중인 전체내역

배팅 시작 및 중지 버튼

결과 그림장 변경 전체적용

환경설정

테이블서식

배팅내역

배팅중지

원매

환경설정 상세설명

환경설정

1-1 ☐ 슈 교체시 단계 초기화

1-2 ☒ 결과값 타이 무시

1-3 가상모드에서 0 원 손실 0 원 수익시 실배팅 전환

1-4 ☐ 크루즈 배팅시 카카지 적용

1-5 ☐ 역배팅

1-6 ☐ 슈 교체시 결과값 초기화

1-7 ☐ 물레방아 당첨시 서식 초기화

1-8 ☐ 0 단계 미적시 알림 적용

1-9 ☐ 플러스마틴

노커미션 세팅

- **1-1** 슈교체시 단계를 타고있으면 전부 1단계로 초기화
- **1-2** 셋팅 된 서식에 타이영향이 끼치지 않습니다
- **1-3** 가상 모드 진행중 설정 된 손실 및 수익 달성시 실배트 전환
- **1-4** 크루즈 배팅시에 카카지 적용 ex) @-2 , @-3 ... 미적시 @-1 단계로 배팅
- **1-5** 설정 된 서식에 반대로 배팅적용
- **1-6** 슈 교체시에 모든 결과값들이 초기화 됩니다 (현재는 적용 X)
- **1-7** 물레방아 배팅 진행중 적중하면 1단계로 초기화
- **1-8** 설정 해놓은 단계에 미적중시 알림발생
- **1-9** 상세설명

2-1 0 회차 이후 적중시 다음 슈 대기 2-3 0 회 적중시 다음 슈 대기 2-4 0 회차 이후부터 배팅

2-2 따라가기 유저 설정 2-5 6매 정/역 배팅 설정 ☐ 정 배팅 ☐ 역 배팅

2-6 휴식기능
 0 연승시 0 휴식 0 연패시 0 휴식
 4 단계 4 휴식 ☐ 휴식타이머시

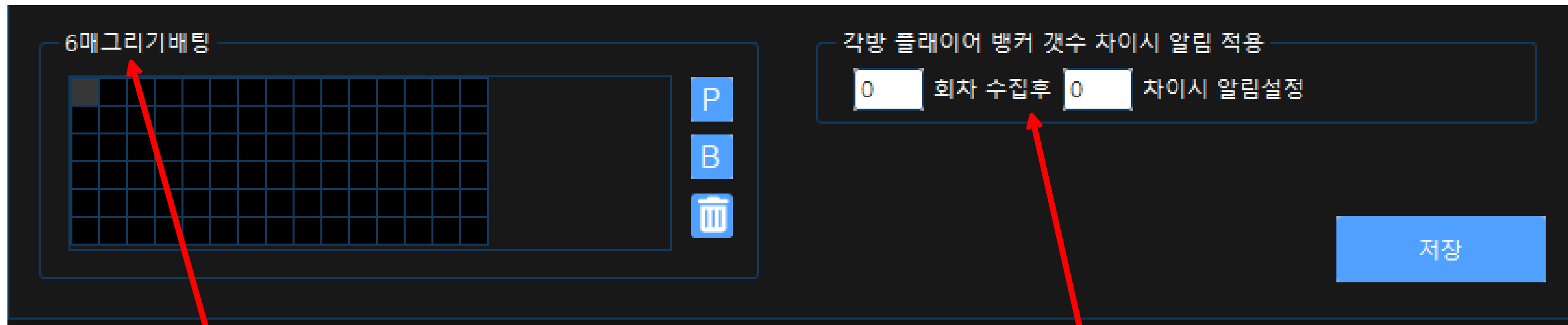
2-7 테이터분석배팅
 0 회차 후
 0 ~ 0 차이시 0 에 배팅

2-8 퍼센트 금액 비율 배팅
☒ 금액 ☐ 퍼센트 0 차이시 배팅

2-9 6매복제배팅
 1 줄배팅 역배팅

환경설정 상세설명

- 2-1 설정한 회차 이후 적중시 다음 슈까지 배팅을 하지 않습니다
- 2-2 따라가기 할 리더의 아이디를 입력합니다
- 2-3 설정한 횟수 적중시 다음 슈까지 배팅을 하지 않습니다
- 2-4 설정한 회차 이후부터 배팅을 시작합니다
- 2-5 기존 6매 배팅 사용시 정배팅 역배팅을 설정합니다
- 2-6 설정한 연승 및 설정한 연패시에 일정횟수 휴식
 • (단계 휴식의 경우 설정한 단계 고정 휴식)
 • 휴식타이머시 = 휴식간에 타이가 나올시 휴식회차 포함 X
- 2-7 데이터 분석배팅 사용시 설정값 (상세설명)
- 2-8 퍼센트 금액비율 배팅 사용시 설정값 (상세설명)
- 2-9 6매 복제배팅 사용시 설정값 (상세설명)



환경설정 상세설명

(6매 그리기 배팅 선택시 사용가능)

- 주어진 6매안에 자신이 원하는 구간에 플레이어 및 뱅커를 그릴 수 있습니다

※ 데이터 분석 배팅 활용 (수동칩배팅시 적극 도움)

- 각 방마다 플레이어 뱅커 갯수를 수집하여 설정한 갯수가 차이가 날 시 알람발생

테이블서식 상세설명

3-1

서식설정

테이블 설정

방선택	테이블 이름
<input type="checkbox"/>	바카라 1
<input type="checkbox"/>	바카라 2
<input type="checkbox"/>	바카라 3
<input type="checkbox"/>	바카라 5
<input type="checkbox"/>	바카라 6
<input type="checkbox"/>	바카라 7
<input type="checkbox"/>	바카라 8
<input type="checkbox"/>	바카라 9
<input type="checkbox"/>	포춘 6 바카라
<input type="checkbox"/>	한국인 스피드 바카라 1
<input type="checkbox"/>	한국인 스피드 바카라 2
<input type="checkbox"/>	한국인 스피드 바카라 3
<input type="checkbox"/>	한국인 스피드 바카라 4
<input type="checkbox"/>	메가 바카라
<input checked="" type="checkbox"/>	스피드 바카라 1
<input type="checkbox"/>	스피드 바카라 2
<input type="checkbox"/>	스피드 바카라 3
<input type="checkbox"/>	스피드 바카라 5
<input type="checkbox"/>	스피드 바카라 6
<input type="checkbox"/>	스피드 바카라 7
<input type="checkbox"/>	스피드 바카라 8
<input type="checkbox"/>	스피드 바카라 9

- 3-1 배팅을 적용 할 테이블을 설정합니다 (각 사이트마다 금지게임 제외)

테이블서식 상세설명

전체방 서식설정

서식내용

1000:1-1:2-2

승/패(금액)

각방 서식설정

서식명

서식내용

승/패(금액)

서식목록

서식명	서식내용
12	0:111-1:112-1:121-1:122-1:211-2:221-2:2...
출	1000:1-1:2-2
33	0:111-1:122-1:112-2:121-2:222-2:221-1:2...
묶음배팅	0

각방 서식적용

테이블명

바카라 1

서식명

12

+

-

서식서식목록

테이블명	서식명

저장

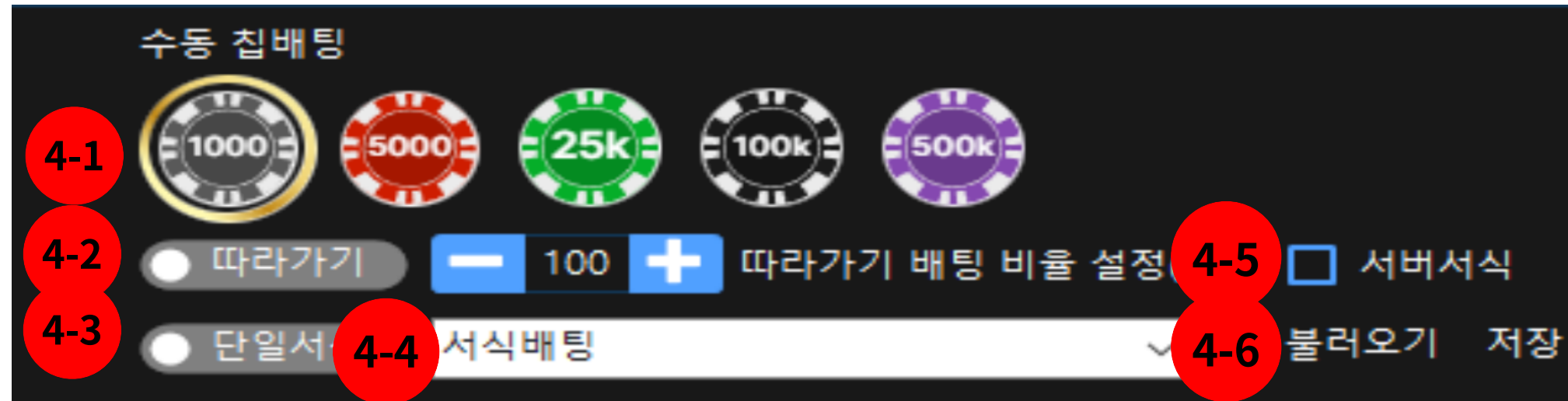
- **3-2 적용 할 서식을 입력합니다 (단계와 금액은 자유롭게 설정 가능)**
- **3-3 승단계 및 패단계를 설정합니다 (크루즈 배팅도 적용 가능)** EX) 1-1=2-1:1-3
현재단계 / 적중시 단계 / 미적중시 단계
- **3-4 각방에 적용할 서식을 입력합니다 (단계와 금액은 자유롭게 설정 가능)**
- **3-5 각방에 적용할 승단계 및 패단계를 설정합니다 (크루즈 배팅도 적용 가능)** 크루즈 배팅시 EX) 1-1=2-1:1-3
현재단계 = 적중시 단계 : 미적중시 단계
- **3-6 서식을 저장하는 공간 입니다**
- **3-7 각 방에 서식을 선택하여 적용합니다**

- **3-5**

승단계/패단계

 $1=2:1$ ~~$2=3:1$~~ $3=4:1$ $4=5 \cdot 1$ $5=6:1$ $6=7:1$

이번 단계 / 적중시 단계 / 미적중시 단계



4-1 각 테이블에 배팅칩을 선택하여 수동으로 배팅합니다

4-2 전환시 설정한 리더의 배팅을 실시간으로 따라갑니다

4-3 단일서식과 다중서식을 전환 할 수 있습니다

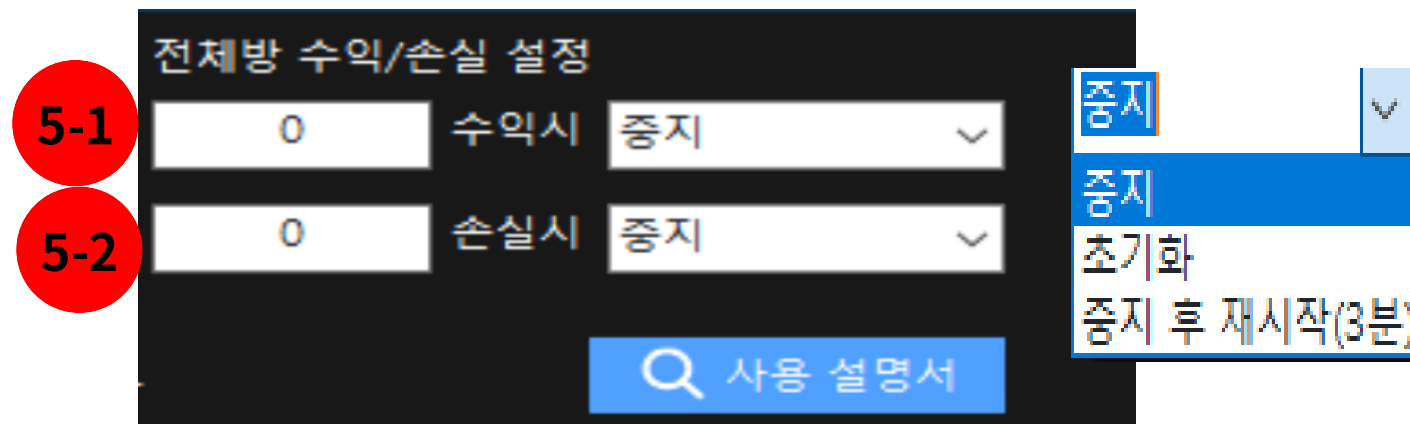
4-4 배팅기능 리스트를 확인하여 선택합니다

4-5 서버에서 설정 된 서식을 사용합니다 (미설정시 선택 X)

4-6 **입력 된 서식 및 환경설정 배팅테이블의** 상태를 파일로 변환하여 저장하고 저장 된 파일을 불러 올 수 있습니다

※ 플레이어 또는 뱅커 부분에 마우스를 클릭합니다

※ 저장 된 서식은 보안처리되어 타인에게 노출되지 않습니다



- **5-1** 설정 된 금액 수익시 중지 / 초기화 / 중지 후 재시작 선택
- **5-2** 설정 된 금액 손실시 중지 / 초기화 / 중지 후 재시작 선택

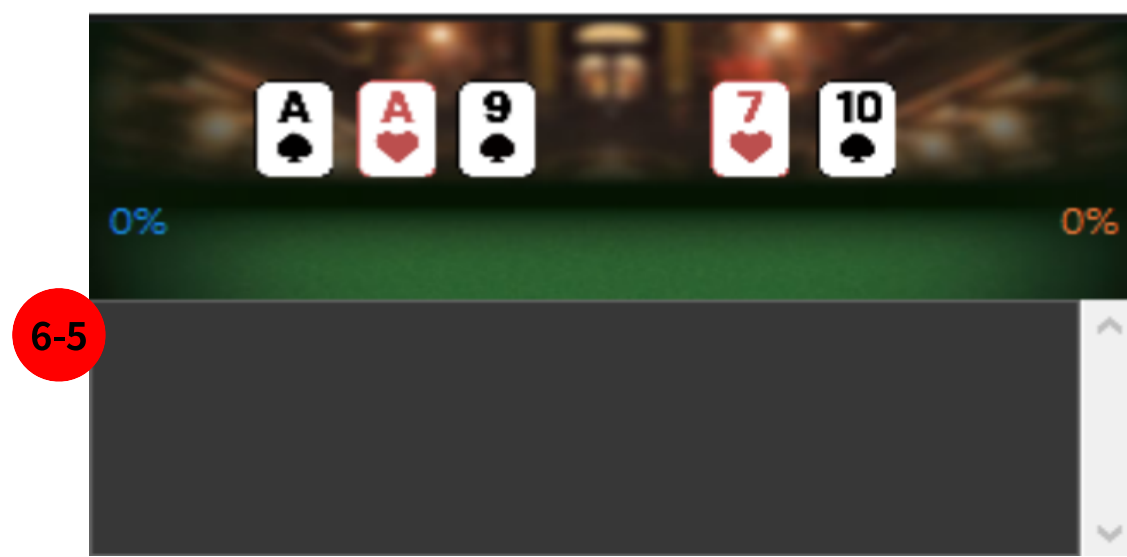


- **6-1** 배팅시작기준 플레이어 / 뱅커 / 타이 갯수를 수집합니다

- **6-2** 각 테이블 결과 그림장을 변경합니다

- **6-3** 각 테이블들을 수동으로 중지합니다

- **6-4** 각 테이블에 설정 된 금액 수익 및 손실시 중지 / 초기화 / 중지 후 재시작 선택








- **6-5** 배팅 된 로그들을 확인 할 수 있습니다

- **6-6** 배팅 진행중 실시간으로 역배팅으로 전환

배팅 기능 목록

수동 칩배팅

☐ 따라가기 100 따라가기 배팅 비율 설정(%) ☐ 서버서식

☐ 단일서식 불러오기 저장

- 서식배팅
- 네츄럴배팅
- 네츄럴배팅(전회차)
- 물레방아배팅
- 6매배팅
- 6매서식배팅
- 6매정역배팅
- 중국점배팅
- 퍼센트 금액비율 배팅
- 퍼센트 금액서식비율 배팅
- 6매 전회차 정역 서식배팅
- 6매 전회차 정역 서식배팅(퍼센트)
- 6매 첫 기준 배팅
- 6매 가로단계배팅
- 테이터분석배팅
- 신규6매서식배팅
- 6매역기역차배팅
- 신규6매정역배팅
- 6매복제배팅
- 6매묶음배팅
- 서식배팅 & 물레방아배팅
- 6매그리기배팅
- 6매 건너뛴 정역서식배팅

서식배팅

서식 배팅은 프로그램에서 가장 기본인 부분입니다
원하는 서식과 단계를 입력하면 자동으로 배팅이 들어갑니다

예시) 서식배팅에서 **플레이어**는 1 **뱅크**는 2입니다

1000	:	1	-	1	:	2	-	2	↓ 단계
2000	:	1	-	1	:	2	-	2	
4000	:	1	-	1	:	2	-	2	

1. 을,또는
2. 나오면 배팅

풀이)

천원 을 **플레이어** 가 나오면 **플레이어** 배팅 또는 **뱅크** 가 나오면 **뱅크** 배팅

네츄럴 배팅

네츄럴 배팅은 6매 기준 숫자값들을 이용해 배팅하는 방식입니다.
(6매 숫자들에 패턴을 입력해 오른쪽 구간에 배팅하는 방식)

1. 서식값

네츄럴 배팅은 기존 서식과 다른점이 있습니다.

1 = 정배팅

2 = 역배팅

3 = 플레이어 배팅

4 = 뱅커 배팅

서식 입력 예시) 1000:78-2

천원을 숫자값 7,8이 나오면 반대에 배팅해라

8	6	4	9	2	→
9	8	7	4	5	→
8	8	9	7	8	→
8	3	6	8	5	→
9	8	8	7	7	→
6	9	9	7	8	→



8	6	4	9	2	
9	8	7	4	5	
8	8	9	7	8	●
8	3	6	8	5	
9	8	8	7	7	●
6	9	9	7	8	●

서식 입력 예시) 1000:13579-1

천원을 숫자값 1,3,5,7,9가 나오면 똑같이 배팅해라

8	6	4	9	2	→
9	8	7	4	5	→
8	8	9	7	8	→
8	3	6	8	5	→
9	8	8	7	7	→
6	9	9	7	8	→



8	6	4	9	2	
9	8	7	4	5	●
8	8	9	7	8	
8	3	6	8	5	●
9	8	8	7	7	●
6	9	9	7	8	

네추럴 배팅 (전화차)

네추럴 배팅(전화차)는 전화차의 숫자값을 입력해 다음회차에 배팅하는 방식입니다

1. 서식값

네추럴 배팅(전화차) 배팅도
기존 서식과 다른점이 있습니다

1 = 정배팅

2 = 역배팅

3 = 플레이어 배팅

4 = 뱅커배팅

서식 예시) 1000:13579-1



물레방아배팅

물레방아 배팅은 말 그대로 물레방아 처럼 세팅된 서식값에 맞게
꾸준하게 배팅하는 방식입니다.

1. 서식값

서식 예시)

1000:111222

2000:111222

4000:111222

배	무	배	
배	무		
무	배		
배	배		
배	배		
배	무		



배	무	배	2000
배	무	1000	4000
무	배	2000	1000
배	배	4000	2000
배	배	1000	적중시 1단계 금액배팅
배	무	1000	

당첨시 서식 초기화 기능

- ☐ 슈 교체시 단계 초기화
- ☐ 슈 교체시 결과값 초기화
- ☐ 결과값 타이 무시
- ☒ 물레방아 배팅 후 당첨시 서식 초기화
- ☐ 크루즈 배팅시 카카지 적용
- ☐ 0 단계 미적시 알림 적용
- ☐ 역배팅

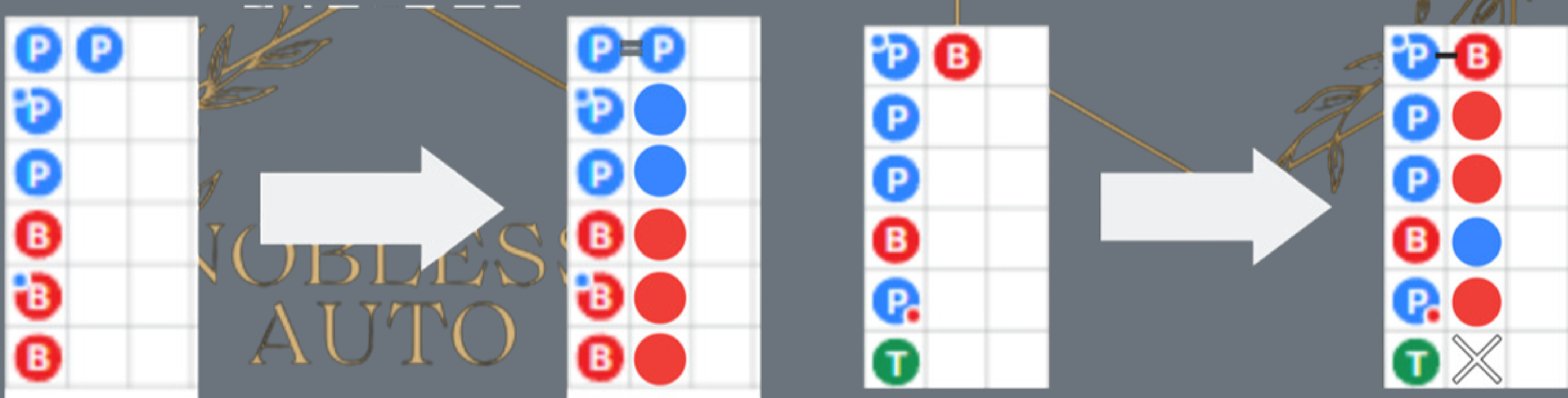
배	무	배	
배	무		
무	배		
배	배		
배	배		
배	무		



배	무	배	2000
배	무	1000	4000
무	배	2000	1000
배	배	4000	2000
배	배	1000	적중시 서식초기화
배	무	1000	

6매 배팅

6매 배팅은 6매기준
1선 결과값이 같으면 왼쪽과 동일하게 배팅
1선 결과값이 다르면 왼쪽과 반대로 배팅
서식 필요X
금액 단계만 입력



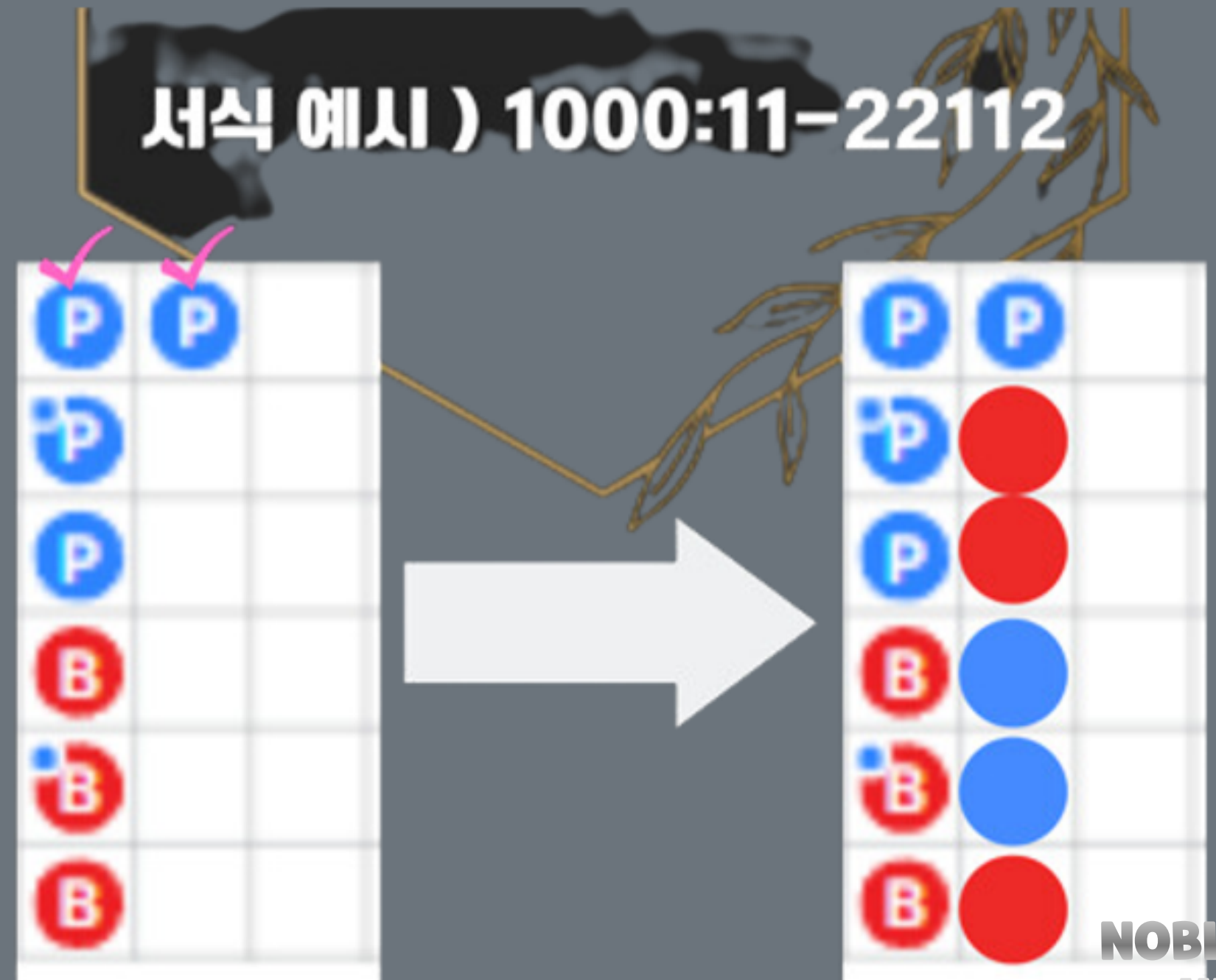
6매 서식배팅

6매 서식배팅은 6매 1선 두개의 값을
서식으로 세팅하여 배팅하는 방식입니다.

서식 예시) 1000:12-11221



서식 예시) 1000:11-22112



중국점배팅

중국점 배팅은 중국점 1군,2군,3군에 **긍정(빨간색)**, **부정(파란색)** 서식들을 입력해 배팅하는 방식입니다

서식 값

중국점 배팅은 다른 서식과 다른 숫자값을 이용합니다

0 = 부정(파란색)

1 = 긍정(빨간색)

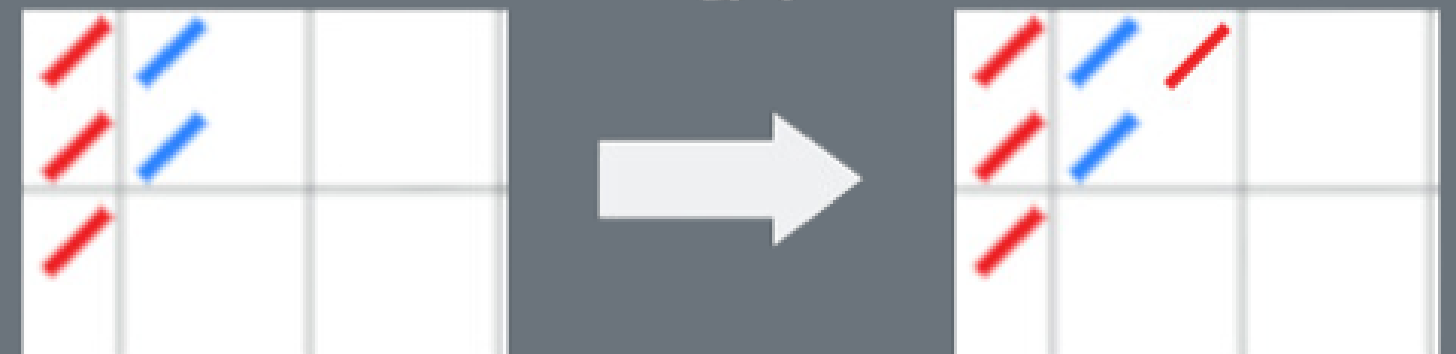
서식 예시) $\frac{1000}{\text{금액}} : \frac{1}{\text{군}} : \frac{00-1}{\text{서식}}$



서식 예시) $\frac{1000}{\text{금액}} : \frac{2}{\text{군}} : \frac{00-1}{\text{서식}}$



서식 예시) $\frac{1000}{\text{금액}} : \frac{3}{\text{군}} : \frac{00-1}{\text{서식}}$



퍼센트 금액 비율 배팅

퍼센트 금액 비율 배팅은 각방마다 플레이어, banker 두개중에 금액이 높은쪽, 낮은쪽 금액차이나 퍼센트 차이를 이용해 배팅하는 방식입니다.

(환경설정) 퍼센트 금액비율배팅 3-3 참고

금액 설정시 금액입력 예시) 100000 (10만차이시)

퍼센트 설정시 입력 예시) 10 (10% 차이시) = 55 대 45



퍼센트 금액서식비율 배팅

퍼센트 금액서식비율 배팅은 퍼센트 금액비율 배팅(7-9)에서
설정한 값에 플레이어 또는 뱅커만 배팅할수 있게합니다

예시)

1000-1) 천원을 환경설정(3-3)에서 세팅한 값이 플레이어를 나타내면 배팅해라

플러스 마틴

플러스 마틴은 연패구간을 피해갈수있는 배팅법입니다
세팅법(3-1).

플러스 마틴은 1승 이후에 배팅을 하는 시스템입니다.

예시)

W = 승 , L = 패

LLL = 배팅 X

W W W L L L W L W W

△
배팅 배팅 배팅

△
배팅

△
배팅

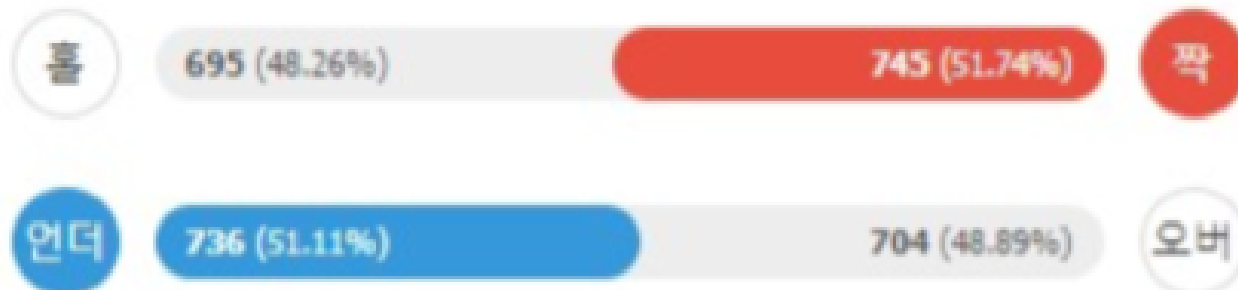
△
배팅

데이터 분석 배팅

데이터 분석배팅 기능 예시

이해를 돕기위해 파워볼로 예시로 들겠습니다

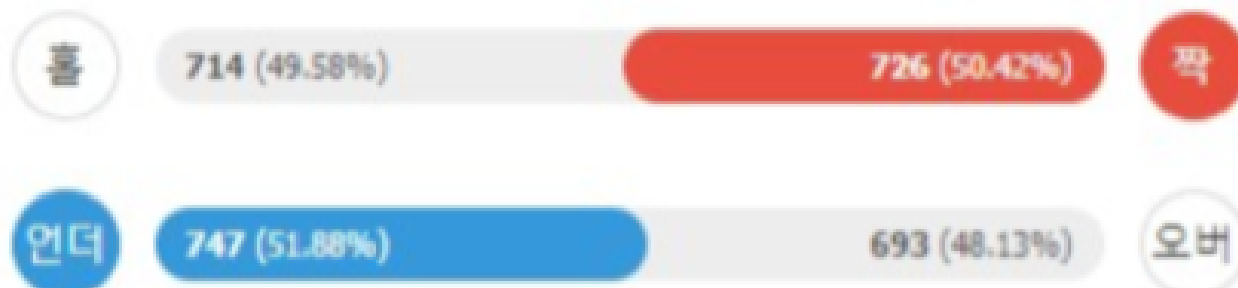
파워볼



다들 파워볼 하실적에 홀 / 짝 언/옵 각각의 비율로

홀이 하루종일 70%가 나오고 짝이 30%가 나왔다면
짝을 축으로 두고 배팅을 해보셨던 경험이 있으실텐데

일반볼



이 부분이 크게 의미가 없는게 뭐냐면
그 날 20시간 ~ 24시간 기준이기 때문에
데이터가 너무 많이 축적이 되니 크게 의미가 없다는 것을 아실겁니다

데이터 분석 배팅

데이터 분석배팅의 이론

P P P P P P P P P P B

10개의 결과값을 두고 본다면 이 결과는
상대적으로 가능 할 수 있습니다

하지만 100개의 결과값을 두고 본다면

P P P P P P P P P B
P P P P P P P P P B
P P P P P P P P P B
P P P P P P P P P B
P P P P P P P P P B
P P P P P P P P P B
P P P P P P P P P B
P P P P P P P P P B
P P P P P P P P P B
P P P P P P P P P B

이게 과연 가능한 결과일까요?

이런식으로 프로그램 시작 기준으로

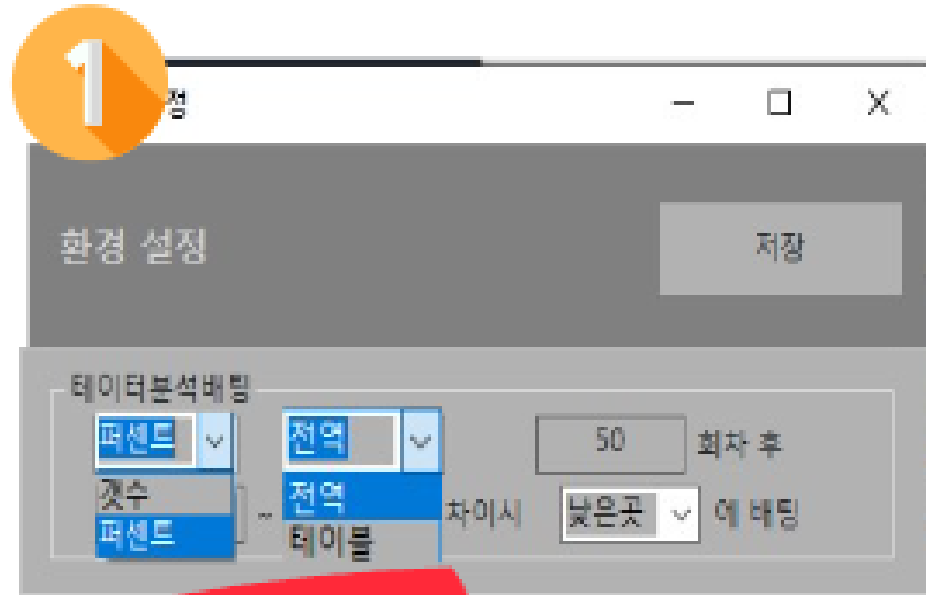
데이터를 쌓는다면 이런 부분들을 활용하여

일시적으로 크게 무너졌던 밸런스를 다시 잡는거고

이론적으로도 상식적으로도 말이 안되지가 않는 부분입니다

어쩌면 당연한 부분을 놓치고 있었던 것 인거죠

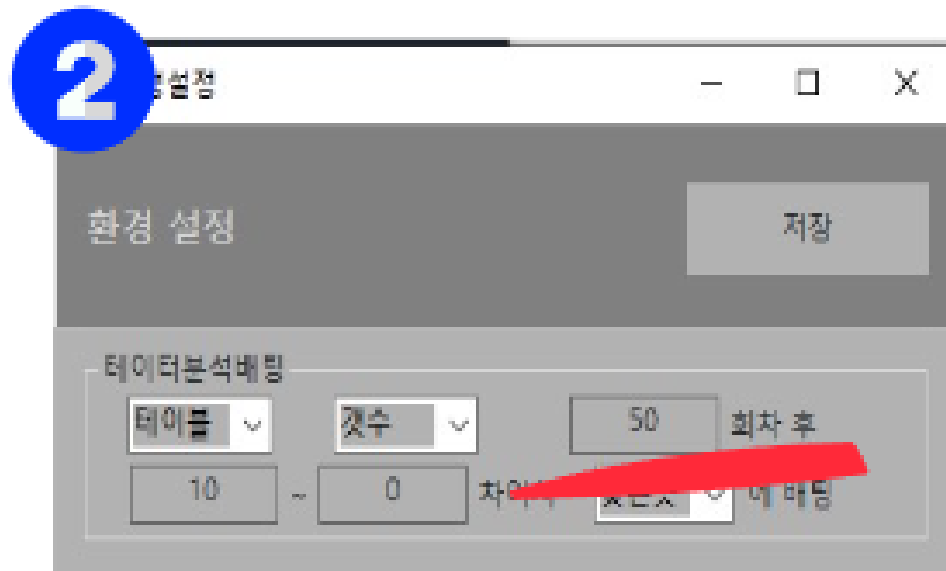
데이터 분석배팅 기능 설정법



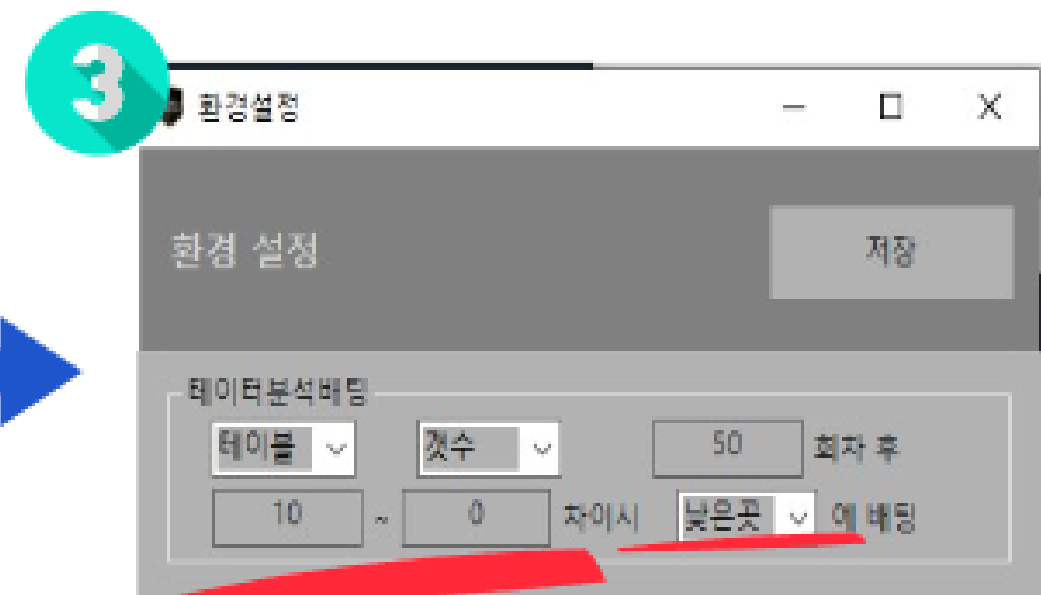
데이터 분석 차이를
갯수로 차이를 둘건지

퍼센트율로 차이를 둘건지 설정합니다

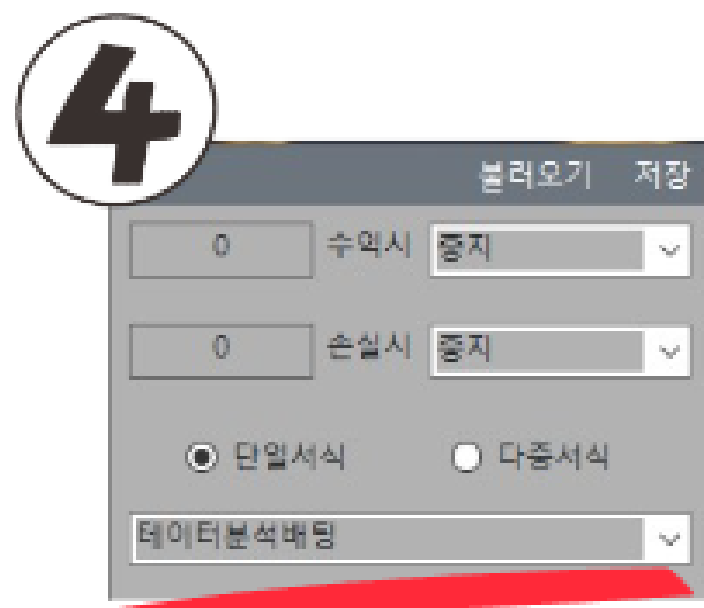
ex) 100개 기준 플레이어 60개 뱅커 40개면
갯수는 20개 차이 퍼센트율도 20% 차이겠죠



이 부분은 데이터를 수집 할
회차를 의미합니다 EX) 50회차 설정시
50회차까지 수집 후 배팅 시작

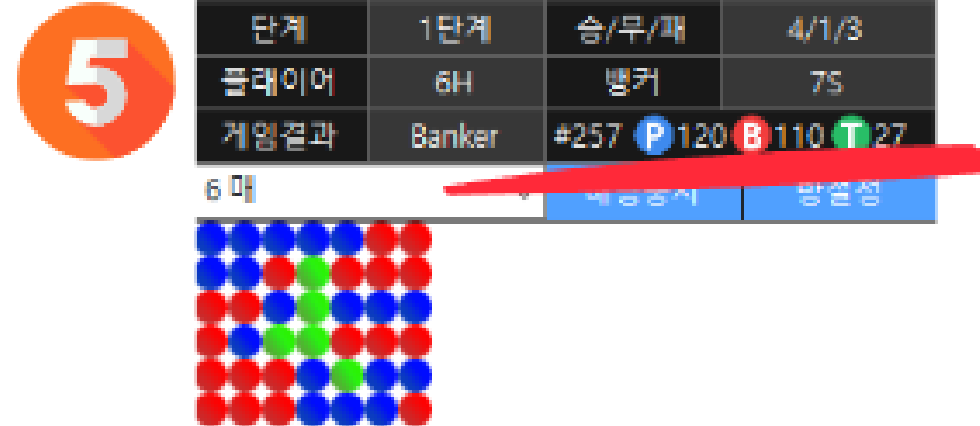


50회차 수집을 기준으로 잡았으니
10개 차이에서 0개라고 한다면
플레이어 30개 뱅커 20개 이상으로
벌어진 테이블에 배팅을하고
0개 차이로 좁혀질 때 까지
배팅이 지속되는겁니다



배팅 기능 리스트에서

데이터 분석배팅을 선택합니다



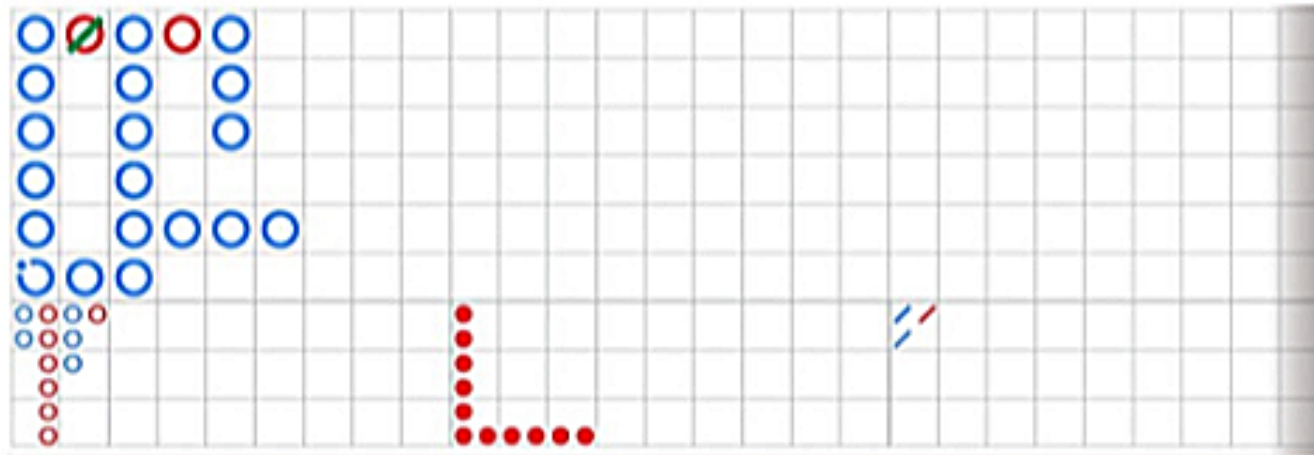
배팅시작 기준으로부터 각
결과값이 수집되고
수집 후 배팅이 자동시작

[03:24:09] 배팅 -> 플레이어 [승] 하였습니다.
[03:24:09]

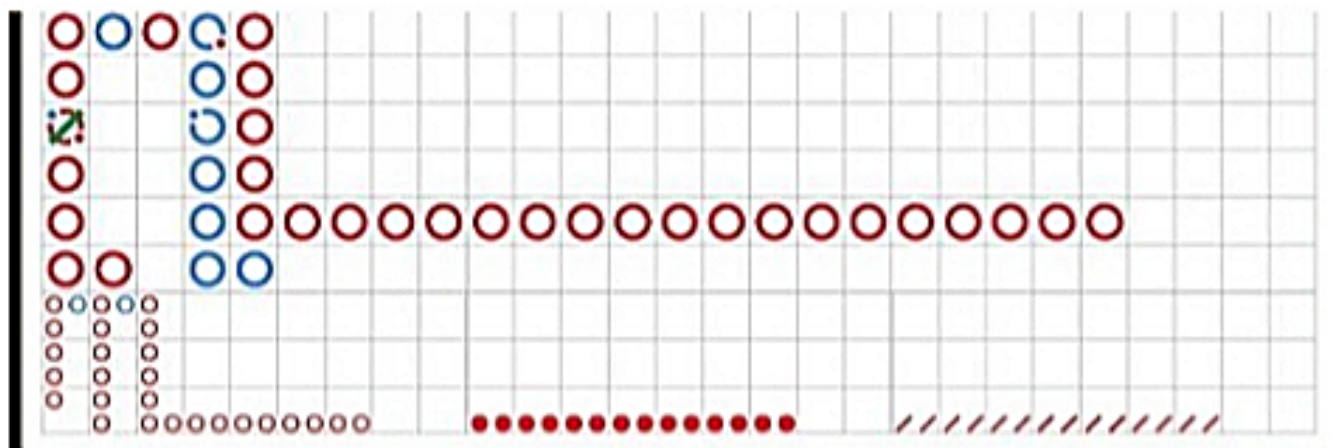
데이터 분석 배팅

데이터 분석배팅 기능 역할용

ex) 플레이어 장줄



ex) 뱅커 장줄



이 부분을 역할용 하여

바카라나 미니게임 많이 해보신 분들은 아실겁니다

줄을 끊는 것 보다

줄을 타는 경우가 더 정신건강에 좋다는것을

이런분들은 이렇게 단타로 활용하시면 되는데

이 테이블에 장줄이 발생할 조짐이 있다면

10개의 결과값을 수집 후
플레이어 뱅커가 4개 차이 나는 테이블에

ex) 플레이어 7개 뱅커 3개

10개차이로 멀어질때까지 배팅을 해라

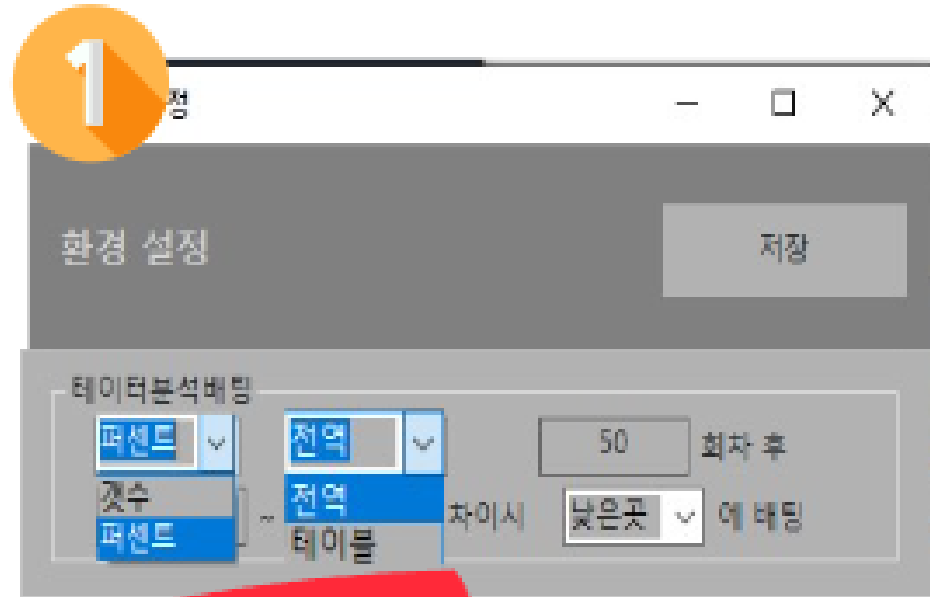
라고 설정을 하시면

플레이어에 배팅이 시작되고

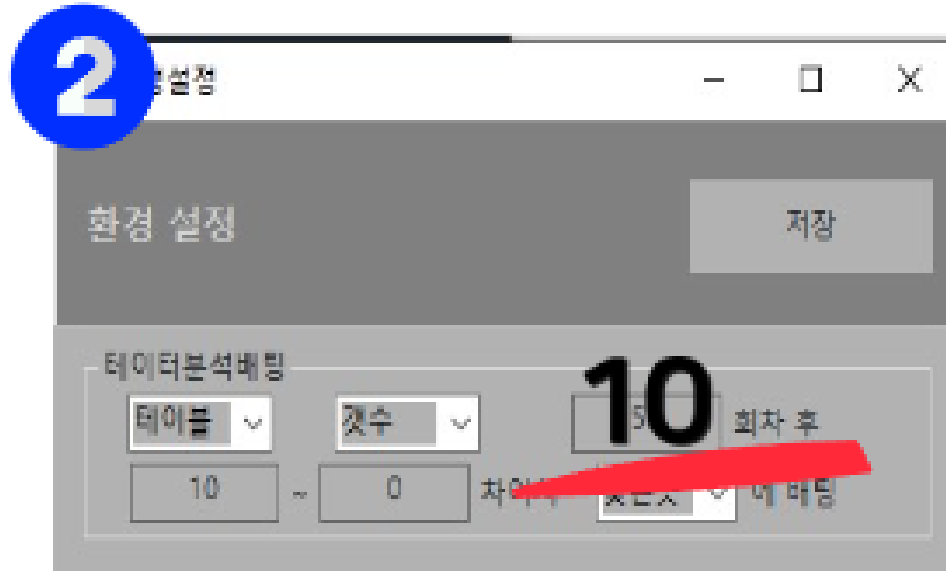
플레이어가 장줄이 나와서 10개차로 멀어졌다면

모두 적중을 하고 배팅이 중지 되는겁니다

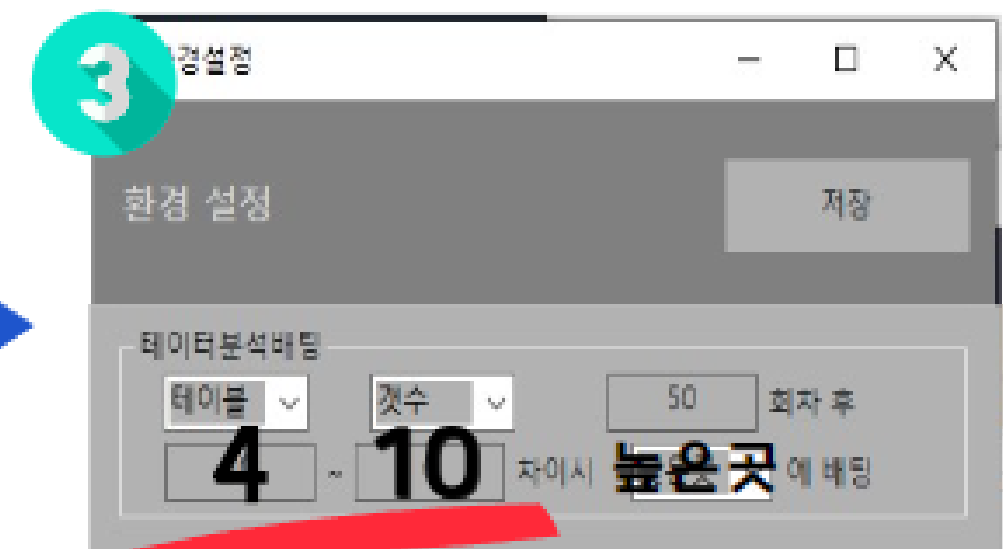
데이터 분석배팅 역할용 설정법



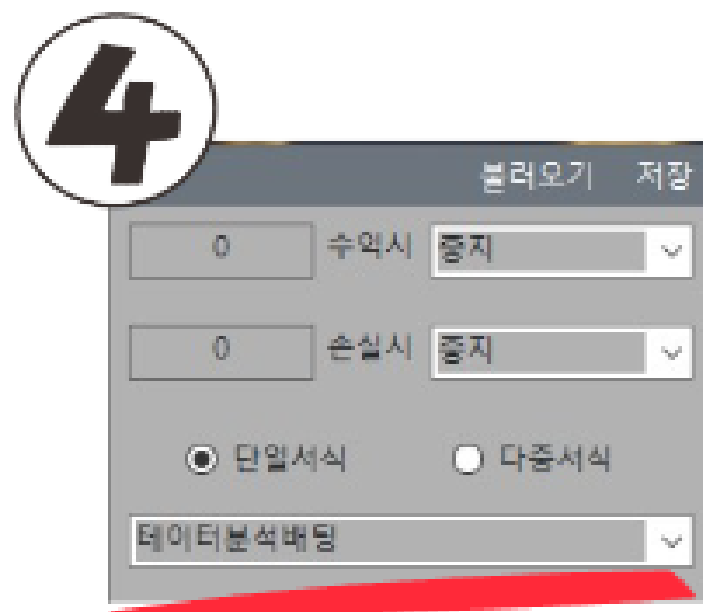
데이터 분석 차이를
갯수로 차이를 둘건지
퍼센트율로 차이를 둘건지 설정합니다
ex) 10개 기준 플레이어 7개 뱅커 3개면
갯수는 4개 차이 퍼센트율도 40% 차이겠죠



이 부분은 데이터를 수집 할
회차를 의미합니다

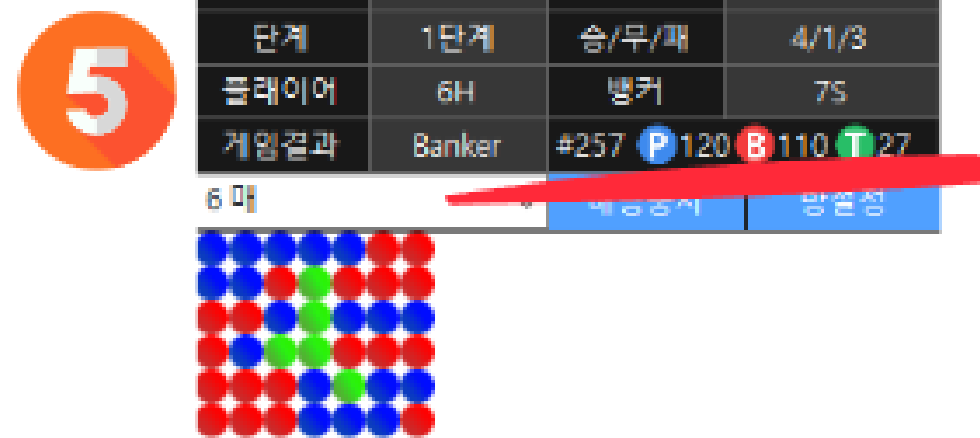


10회차 수집을 기준으로 잡았으니
4개 차이에서 10개라고 한다면
플레이어 7개 뱅커 3이상으로
벌어진 테이블에 배팅을하고
10개 차이로 더 멀어질 때 까지
배팅이 지속되는겁니다



배팅 기능 리스트에서

데이터 분석배팅을 선택합니다



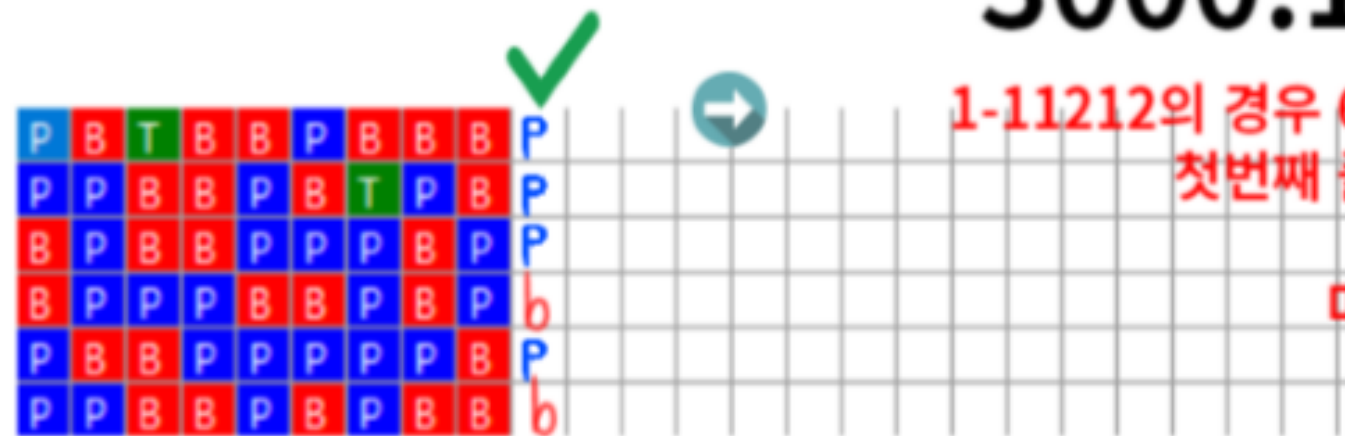
배팅시작 기준으로부터각
각 결과값이 수집되고
수집 후 배팅이 자동시작

[03:24:09] 결과 -> 1.8%
[03:24:09] 배팅 -> 플레이어 [승] 하였습니다.
[03:24:09] -----

신규 6매 서식배팅

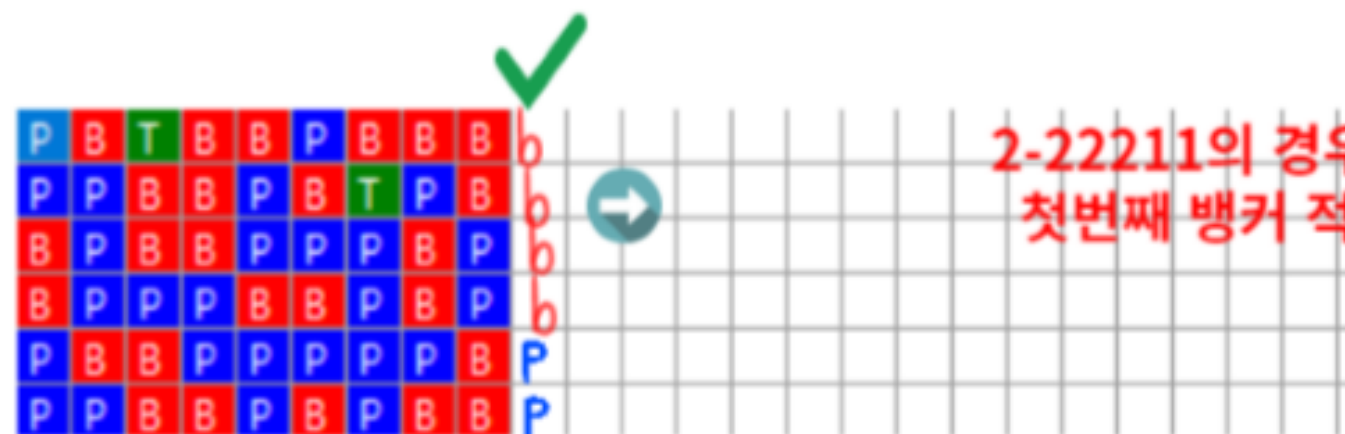
신규 6매 서식배팅 기능추가

서식값 ex) 1000:1-11212:2-22211
3000:1-11212:2-22211



1-11212의 경우 6매 1선값 풀이 나왔으니 밑으로 11212 배팅이 들어가고
첫번째 플레이어 적중시 1212는 배팅이 들어가지 않고
미적중시 밑으로 마틴배팅 진행
마틴배팅 도중 적중시 다음 6매까지 대기

ex) 1000:1-11212



2-22211의 경우 6매 1선 값이 뱅커가 나왔으니 밑으로 22211 배팅 들어가고
첫번째 뱅커 적중시 2211은 들어가지 않고 미적중시 밑으로 마틴배팅 진행
마틴배팅 도중 적중시 다음 6매까지 대기

ex) :2-22211

신규 6매 서식배팅

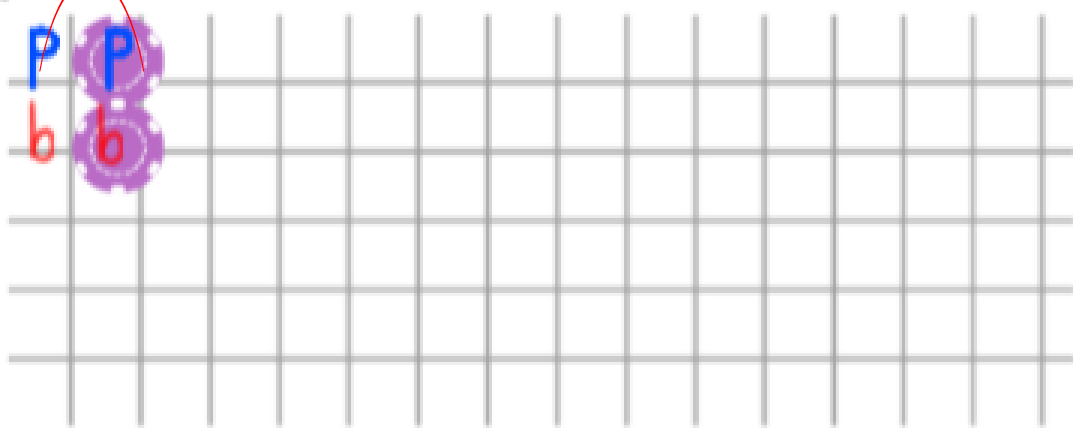
- 배팅중 적중시 해당 6매에서 더 이상 배팅이 들어가지 않고 다음 6매 까지 대기 (적중시 단계초기화)
- 미적중시 밑으로 마틴배팅 마틴배팅 도중 적중시 다음 6매까지 대기
- 마틴배팅은 해당 6매에서만 진행하고 다음 6매에서 배팅이 시작되면 단계가 초기화
ex) 2-11212가 모두 미적중 해도 다음 6매에서는 단계가 1단계로 초기화
- 서식과 금액과 단계는 자유롭게 설정 가능하게 해야함

ex) 1000:1-11212:2-22122
3000:1-22121:2-11112
9000:1-21221:2-21112

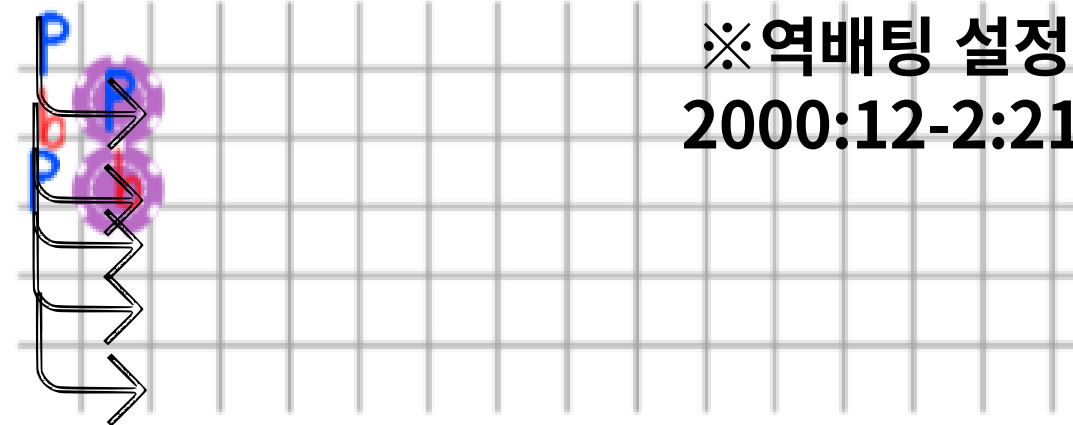
신규 6매 정역배팅

(6매 거울배팅)

ex) 1000:1-1:2-2 ※역배팅 설정시
1000:1-2:2-1

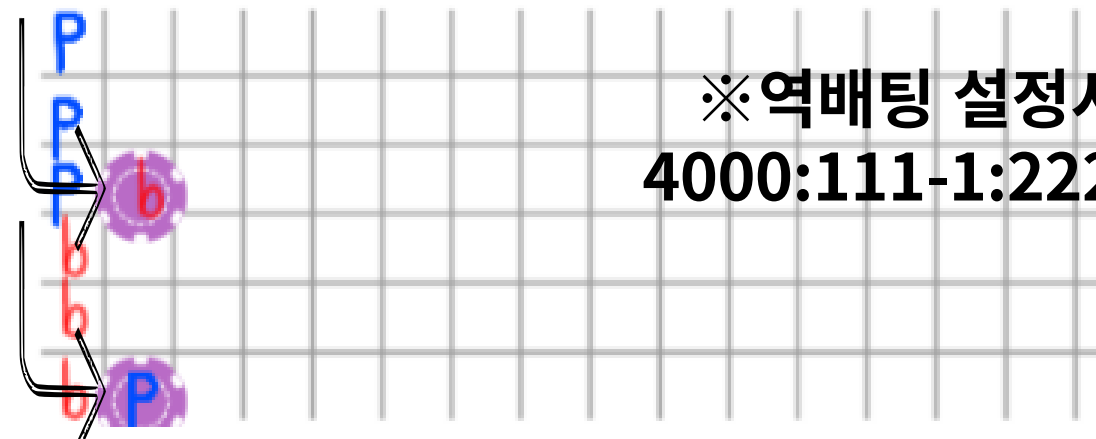


2000:12-1:21-2



※역배팅 설정시
2000:12-2:21-2

4000:111-2:222-1



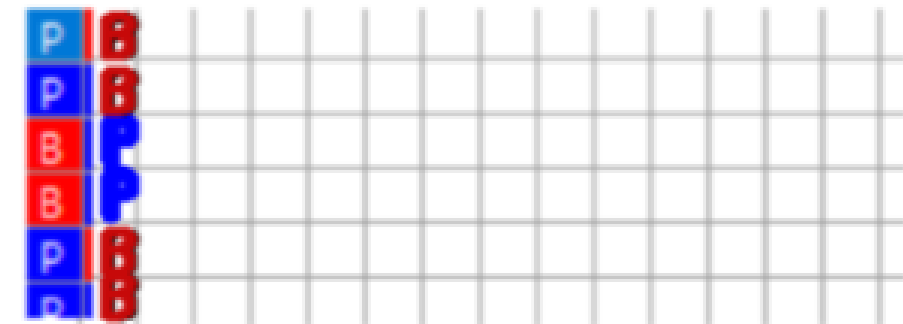
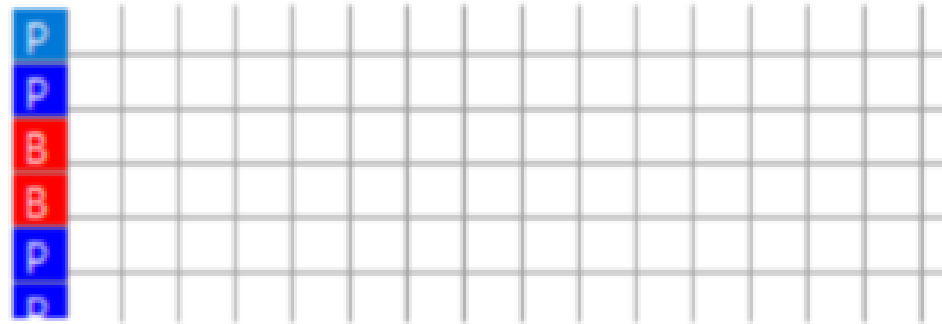
※역배팅 설정시
4000:111-1:222-2

- 추가 되는 정배팅 기능은 자유롭게 서식과 단계를 설정 할 수 있어야 합니다

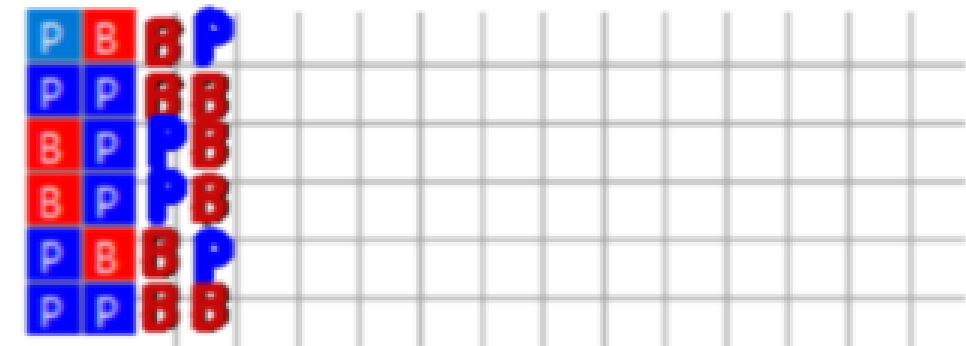
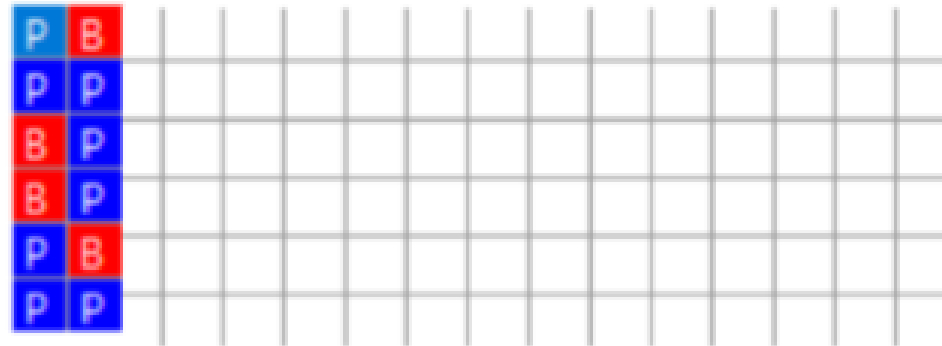
6매 복제배팅

6매 복제 정역배팅 기능 추가

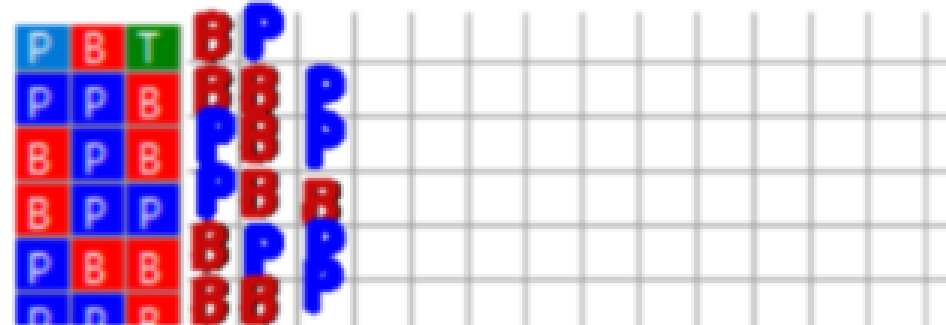
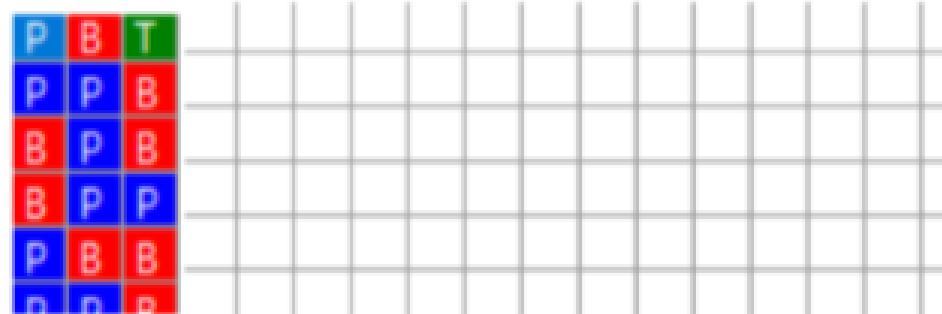
1. 6매 1줄 복제 역배팅 : 앞 6매 기준을 다음 6매에 복제하여 역배팅 합니다



1. 6매 2줄 복제 역배팅 : 앞 6매 기준 2줄을 다음 6매 2줄에 복제하여 역배팅합니다



1. 6매 3줄 복제 역배팅 : 앞 6매 기준 3줄을 다음 6매 3줄에 복제하여 역배팅합니다



6매 복제배팅

6매 복제배팅 기능 설명

- 2줄 복제배팅이라고 가정하면 1회차부터 12회차 부분을 다음 13회차부터 24회차까지 복제 역배팅을 합니다. 13회부터 24화 부분을 25회차부터 36회차까지 복제 역배팅하는 패턴으로 반복되는 방식입니다
- 복제 정배팅을 할지 복제 역배팅을 하지 가능해야합니다
- 6매 복제가 가능한 줄의 갯수는 최대 3줄까지 (4줄을 복제하면 슈 교체가 될 가능성이 생김)
- 이 기능의 요점은 똑같은 그림만 나오지 않는다면 죽지 않는다는 판단을 하였습니다
- 단계와 금액은 자유롭게 설정이 가능해야합니다
- 타이부분은 복제 역배팅을 하지 않습니다

6매 역기역자 배팅

6매 역기역자 배팅 기능 추가

- 서식구조상 6매 전체 1열은 배팅이 들어가지 않습니다



6매 역기역자 배팅

상세설명

- 배팅중 적중시 해당 6매에서 더 이상 배팅이 들어가지 않고 다음 6매 까지 대기 (적중시 단계초기화)
- 미적중시 밑으로 마틴배팅 마틴배팅 도중 적중시 다음 6매까지 대기
- 마틴배팅은 해당 6매에서만 진행하고 다음 6매에서 배팅이 시작되면 단계가 초기화
ex) 2-11212가 모두 미적중 해도 다음 6매에서는 단계가 1단계로 초기화
- 서식과 금액과 단계는 자유롭게 설정 가능하게 해야함

ex) 1000:1-11212:2-22122

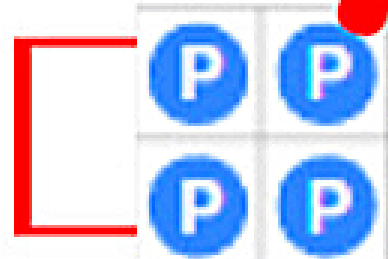
3000:1-22121:2-11112

9000:1-21221:2-21112

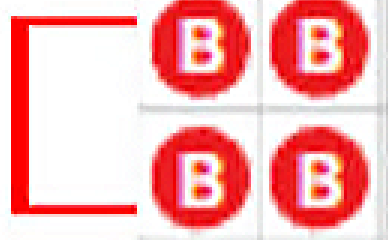
6매 묶음배팅

6매 묶음 배팅

1묶음



2묶음



3묶음



하나의 묶음이 서로 같으면 다음 6매 구간에 배팅을 똑같이 하게되고

ex) 1회차2회차 풀 풀 같을시 7회차 8회차 풀 풀 그대로 배팅

하나의 묶음이 서로 다르면 다음 6매 구간에 배팅을 서로 반대로 하게됨

ex) 5회차 6회차 뱅 풀 서로 다름으로 11회차 풀 배팅 12회차 뱅 배팅

6매 묶음 배팅

6매 묶음 배팅 타이가 나올 경우

1 묶음	[T	P
		T	B
2 묶음	[B	B
		P	B
3 묶음	[T	B
		B	P

하나의 묶음에 타이가 2개라면 다음 7회차 8회차 구간에 배팅을 하지 않습니다

하나의 묶음중에 타이가 하나라도 있다면 6회차가 뱅커이므로
타이 부분도 뱅커로 동일하게 인식을 하게되고
11회차 뱅커 배팅 12회차 뱅커 배팅을 합니다

서식배팅 & 물레방아 배팅

현재 배팅종류

서식배팅

서식배팅 ☒

네츄럴배팅

네츄럴배팅(전회차)

물레방아배팅 ☒

6매배팅

6매서식배팅

6매정역배팅

중국점배팅

퍼센트 금액비율 배팅

퍼센트 금액서식비율 배팅

6매 전회차 정역 서식배팅

6매 전회차 정역 서식배팅(퍼센트)

6매 첫 기준 배팅

6매 가로단계배팅

테이터분석배팅

신규6매서식배팅

6매역기역차배팅

신규6매정역배팅

6매복제배팅

6매육음배팅

서식배팅 & 물레방아 배팅

- 현재는 배팅종류 1가지만 선택하여 그 종류만 사용 가능
ex) 서식배팅 선택 시 서식배팅에 대한 서식만 기입하여 사용가능
1000:1-1:2-2

서식배팅 & 물레방아 배팅 설명

ex) 서식배팅 & 물레방아 배팅 서식

배팅 서식

1000:1
3000:1-1:2-2
7000:2
15000:2-1:1-2
35000:1
70000:112-2:212-1
140000:2
300000:1-2:2-1
600000:1

- 이런식으로 각 단계마다 물레방아 서식을 넣을건지
일반서식배팅을 넣을건지 자유롭게 설정이 가능해야함

환경설정

서식배팅 & 물레방아 배팅

배팅시 0 회차 이후 적용시 다음 슈 대기

배팅시 0 회 적용시 다음 슈 대기

- 환경설정에서 이 설정이 가능하게 따로 칸을 만들어야함

6매 그리기 배팅

6매 그림판을 띄워 사진과 같이 각 방마다 자유롭게 플 배를 그리는 배팅 기능

EX)

P	P	B	P								
B	P	B	P								
P	B	B	P	B							
P	B	B	P	B							
P	B	B	P								
P	P	P	B								

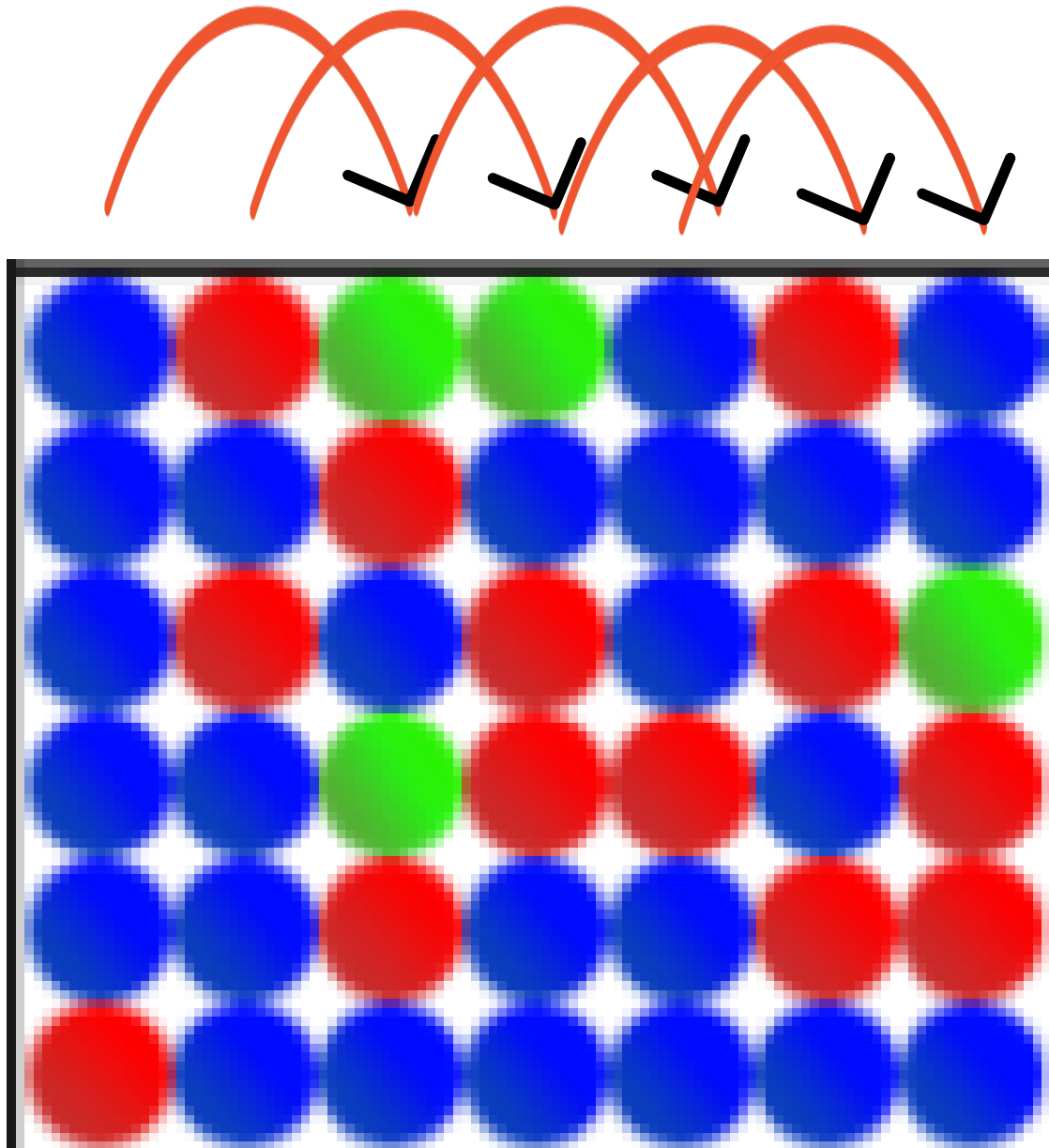
사진설명

EX) 1회차 ~ 24회차 배팅 적용 후 25회차 , 26회차 휴식 27회차 28회차 배팅 적용 이후 휴식

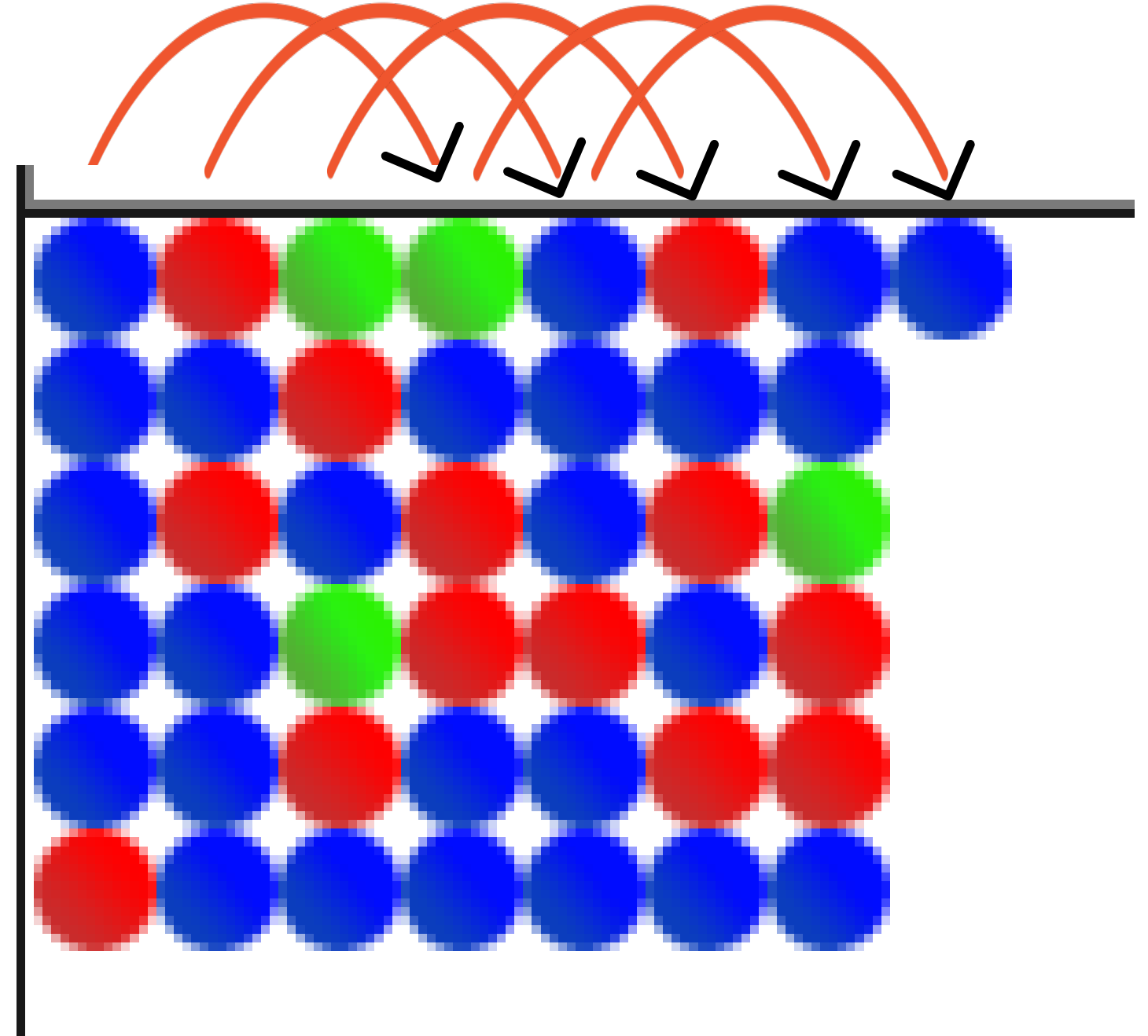
슈교체시에도 그대로 적용

6매 건너 뛴 정역 서식배팅

EX) 1줄

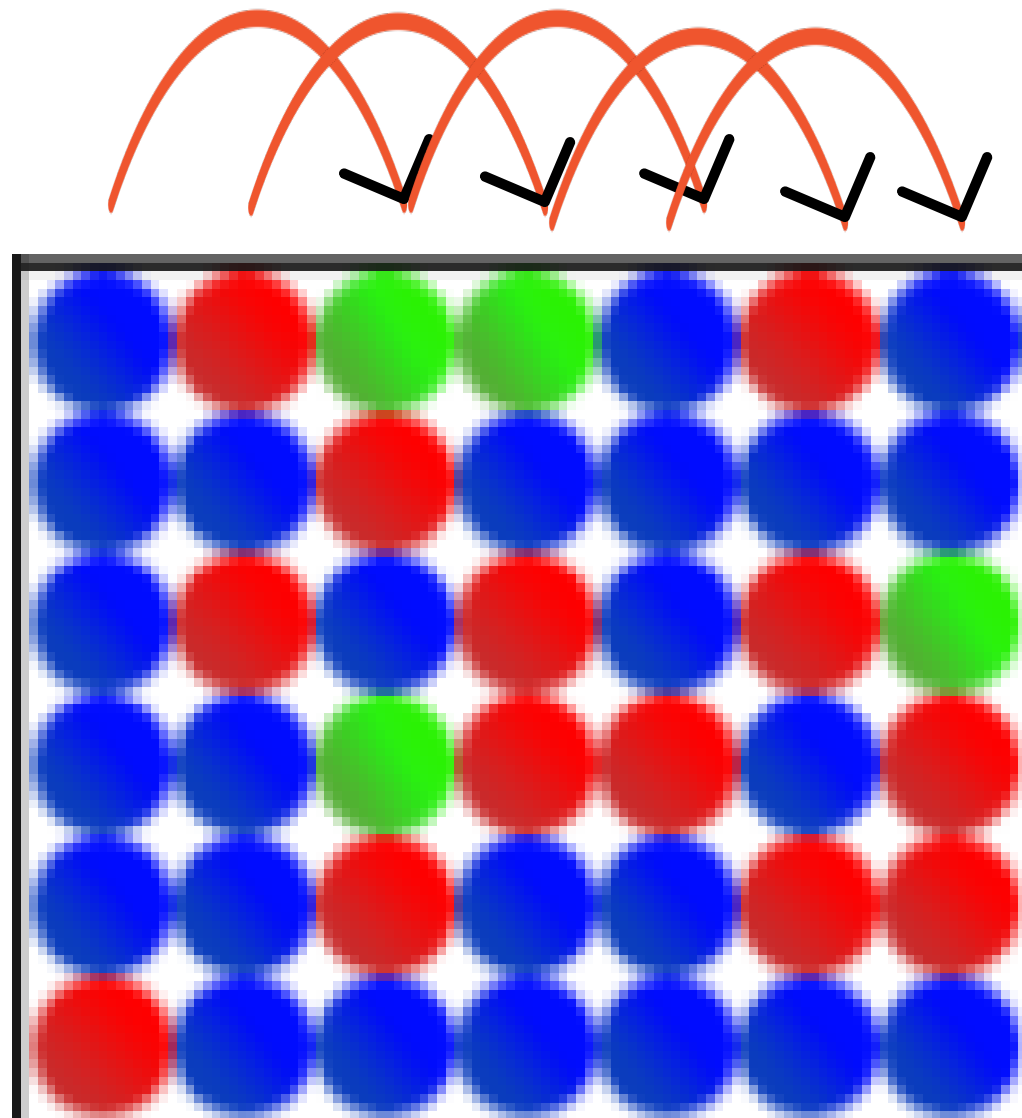


EX) 2줄



상세설명

EX) 1줄



1 2 3 4 5 6 7



현재 6매신규정역배팅과 흡사하며

차이점은 서식이 검색 되는 구간을 현재 **1줄** 설정이기 때문에

1칸씩 건너뛰어 서식을 검색 합니다

EX) **1번줄**에 대한 배팅은 **3번째줄**에 **2번줄**에 대한 배팅은 **4번째 줄**에....

6매신규정역배팅처럼 **각 단계마다 정배팅을 할지 역배팅을 할지** 서식을 입력 할 수 있어야 합니다

EX) 1000:1-1:2-2

2000:1-2:2-1

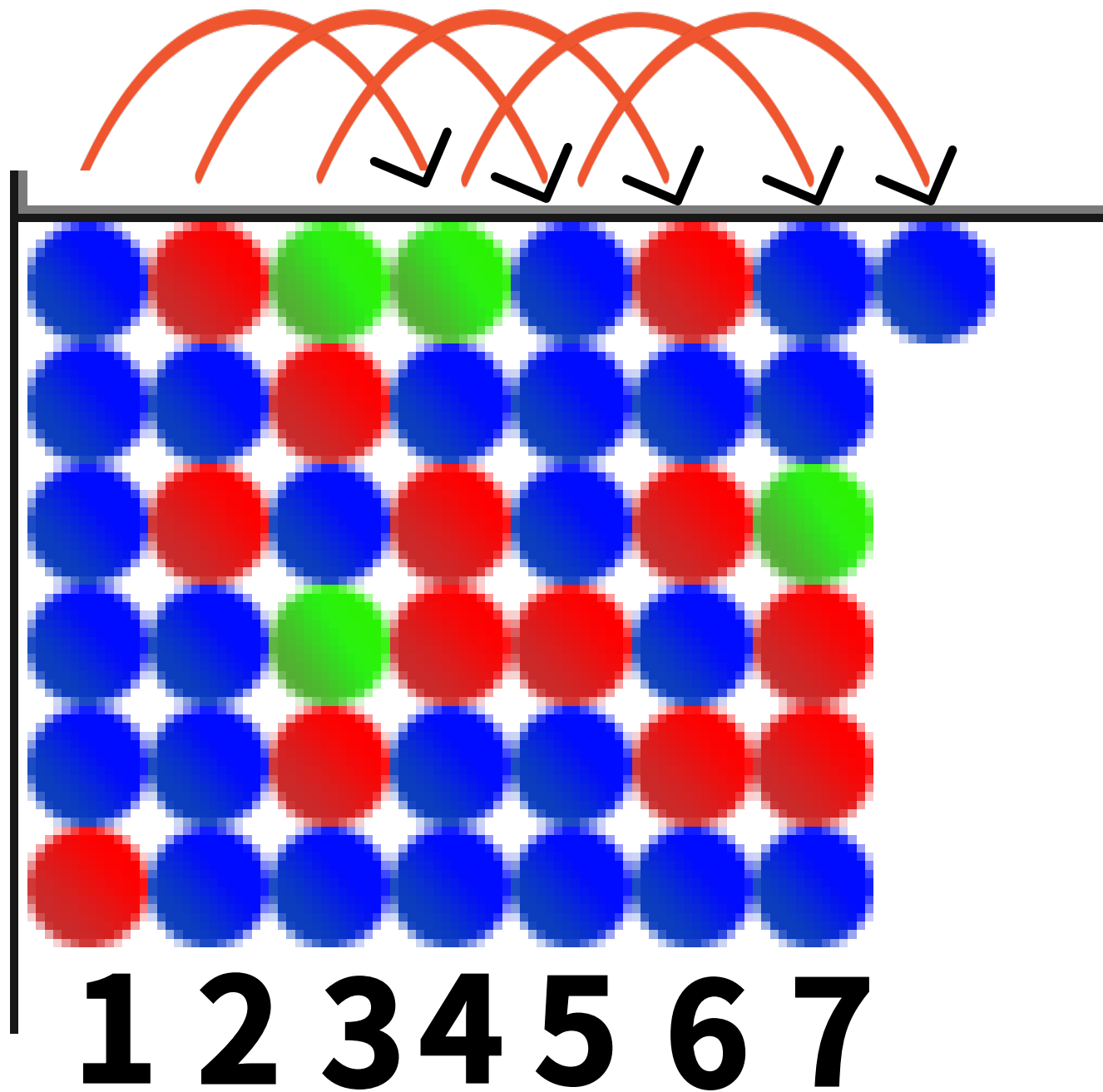
4000:1-1:2-1

8000:1-2:2-1

16000:1-1:2-2

상세설명

EX) 2줄



현재 6매신규정역배팅과 흡사하며

차이점은 서식이 검색 되는 구간을 현재 **2줄** 설정이기 때문에

2칸씩 건너뛰어 서식을 검색 합니다

EX) **1번줄**에 대한 배팅은 **4번째줄**에 **2번줄**에 대한 배팅은 **5번째 줄**에....

6매신규정역배팅처럼 **각 단계마다 정배팅을 할지 역배팅을 할지** 서식을 입력 할 수 있어야 합니다

EX) 1000:1-1:2-2

2000:1-2:2-1

4000:1-1:2-1

8000:1-2:2-1

16000:1-1:2-2

환경설정 내용

환경설정

✕

☐ 슈 교체시 단계 초기화

☒ 결과값 타이 무시

☐ 크루즈 배팅시 카카지 적용

☐ 역배팅

☐ 슈 교체시 결과값 초기화

☐ 물레방아 당첨시 서식 초기화

☐ 0 단계 미적시 알림 적용

☐ 플러스마틴

가상모드에서 0 원 손실 0 원 수익시 실배팅 전환

노커미션 세팅

0 회차 이후 적중시 다음 슈 대기

0 회 적중시 다음 슈 대기

0 회차 이후부터 배팅

따라가기 유저 설정

6매 정/역 배팅 설정 ☐ 정 배팅 ☐ 역 배팅

휴식기능

0 연승시 0 휴식 0 연패시 0 휴식

4 단계 4 휴식 ☐ 휴식타이무시

테이터분석배팅

0 회차 후

0 ~ 0 차이시

에 배팅

퍼센트 금액 비율 배팅

☒ 금액 ☐ 퍼센트

0 차이시

배팅

6매복제배팅

1 줄배팅

역배팅

6매그리기배팅

P

B

각방 플레이어 뱅커 갯수 차이시 알림 적용

0 회차 수집후 0 차이시 알림설정

6매 건너 뛴 정역 서식배팅

1 줄배팅

2




저장

서식배팅 & 물레방아 구간설정 기능추가

EX) 환경설정 추가 (6매 그리기는 그대로 유지)

서식배팅 & 물레방아 구간 설정

O	X	O	X	O	X														
O	X	O	X	O	X														
O	X	O	X	O	X														
O	X	O	X	O	X														
O	X	O	X	O	X														
O	X	O	X	O	X														

EX) 서식배팅 & 물레방아배팅

전체방 서식설정

서식내용	승/패(금액)
1000:1-1:2-2	
2000:2	
4000:1	
8000:1-1:2-2	
16000:1	
32000:2	

- X 구간에 서식이 성립되어 배팅을 해야한다면 다음 O구간으로 배팅을 하게 됨
- 배팅에 들어갈 구간들을 O / X로 구분하여 해당 구간에만 배팅을 가능하게 합니다
- 6매 그리기와 비슷하나 6매안에 플 / 뱅을 넣는것이 아닌 O/X로 구간을 설정합니다
- 현재 탑재 되어 있는 서식배팅 & 물레방아배팅 사용시 따로 배팅이 들어가는 구간설정을 하는 기능
- O 표시 된 구간에만 배팅이 들어가야 하며 X 구간에는 일절 들어가지 않습니다

**NOBLESS A
UTO**